



UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE MÉXICO

GUÍA DE INSTALACIÓN ADOBE CC (WINDOWS)

GUÍA RÁPIDA PARA EDITORES

Revistas en Desarrollo **(RED)**
Revistas en Consolidación **(REC)**

Proyecto: **“PORTAL DEL SISTEMA DE CLASIFICACIÓN DE REVISTAS MEXICANAS DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA DEL CONACYT” (SCRMCYT)**

Integrado por:

Dirección General de Cómputo y de Tecnologías de Información y Comunicación, DGTIC. UNAM

Dirección General de Bibliotecas, DGB. UNAM

Mayo de 2017.

Documento elaborado por
UNAM – DGTIC - DSSI.



**UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE
MÉXICO**

Para información adicional sobre este
documento, contactar a:

Área de proyecto "**SISTEMA DE
CLASIFICACIÓN DE REVISTAS MEXICANAS DE
CIENCIA Y TECNOLOGÍA DEL CONACYT**".

**DIRECCIÓN GENERAL DE CÓMPUTO Y DE
TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN Y
COMUNICACIÓN**

DIRECCIÓN GENERAL DE BIBLIOTECAS

Circuito Exterior S/N
Ciudad Universitaria
04510. Ciudad de México.
México

Nidia Zúñiga Murrieta
nidia.zuniga@unam.mx
(55) 5622 8161



Introducción

El licenciamiento de Adobe Creative Cloud forma parte de los apoyos técnicos que otorga el Consejo Nacional de Ciencia y Tecnología a las revistas que pertenecen a su Índice. Este apoyo se da con el objetivo de que las revistas cuenten con herramientas de gran potencial para la producción y publicación de sus contenidos.

Adobe CC es el software de mayor importancia para el diseño, edición y programación web, ya que sus aplicaciones nos permiten construir, desarrollar y diseñar sitios para aumentar su funcionalidad. Las herramientas de la suite nos permiten la generación del HTML y ePub, además de la edición de archivos PDF, brindándonos diferentes tipos de opciones. Específicamente en el ámbito editorial, los programas que incluye la **Suite de Adobe CC** funcionan como una herramienta completa de edición, con una extensa gama de opciones en cuanto a la creación de objetos editoriales, además que es útil para el formato impreso tanto como para el digital.

Aplicaciones de software de Suite Adobe CC

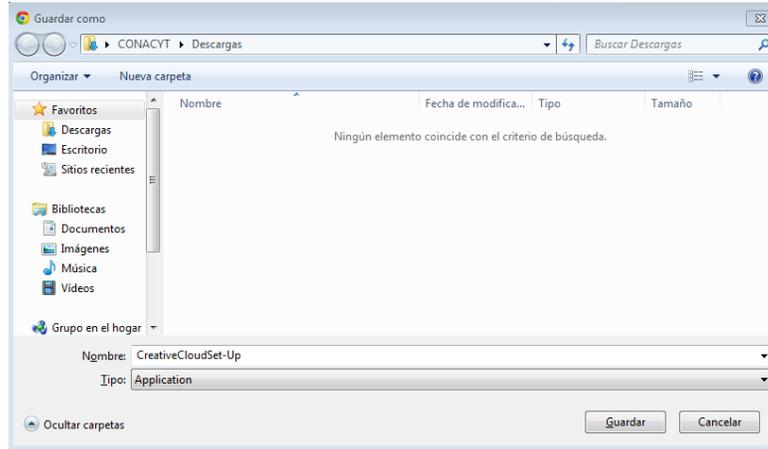
1. Adobe Muse (diseño web)
2. Edge Animate (diseño web)
3. Edge Reflow (web)
4. Edge Inspect (web móvil)
5. Edge Code (código web)
6. PhoneGap Build (web móvil)
7. Photoshop
8. Flash
9. Illustrator
10. InDesign
11. Dreamweaver
12. Premiere Pro
13. After Effects
14. Audition
15. Adobe SpeedGrade
16. Adobe Story
17. Adobe Encore
18. Adobe Kuler
19. Adobe Photoshop Lightroom

Para poder realizar la instalación del software, es necesario verificar que el equipo cumpla con los requisitos del sistema solicitados por Adobe. Para esto sólo se debe dar clic en el nombre del software correspondiente.

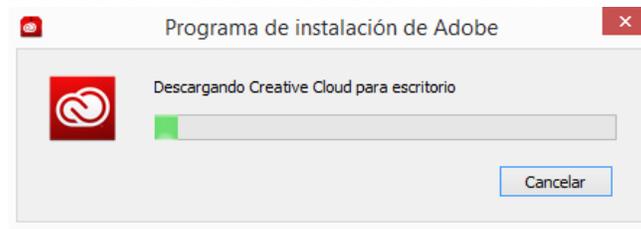
A continuación se describen los pasos a seguir para lograr una instalación exitosa.



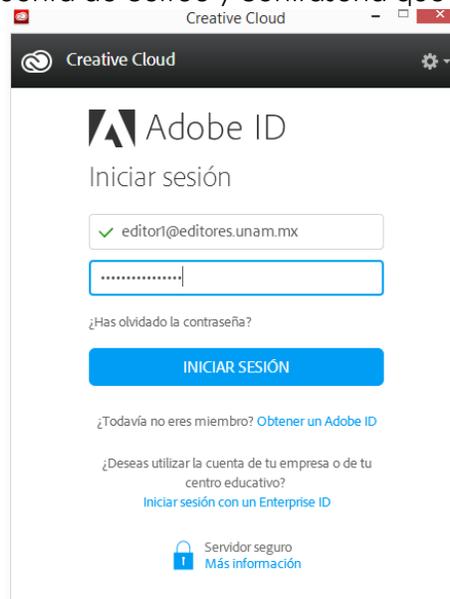
1. Descargar la herramienta de escritorio de Adobe Creative Cloud del siguiente enlace: <http://132.247.70.34/Adobe/CreativeCloudSet-Up.exe>



2. Instalar la herramienta de escritorio de Adobe Creative Cloud.



3. Iniciar sesión con la cuenta de correo y contraseña que le fueron proporcionadas.

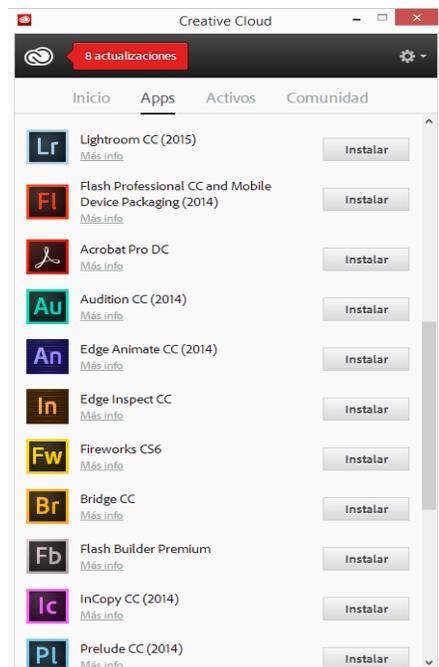




- Una vez registrado, seleccionar "Instalar o actualizar una aplicación".



- Seleccionar las aplicaciones a instalar.



- Una vez que termine la instalación de los programas seleccionados se podrán utilizar de manera normal contando con la licencia por un año.



Universidad Nacional Autónoma de México
Dirección General de Cómputo y de
Tecnologías de Información y Comunicación

GUÍA DE INSTALACIÓN

ADOBE CC

MAC OS

Guía rápida para editores

Integrado por:
Dirección de Sistemas y Servicios Institucionales.
DGTIC. UNAM
Julio de 2015.



Documento elaborado por UNAM – DGTIC - DSSI.	Área de proyecto “Portal del Índice de e-Revistas Mexicanas de Investigación Científica y Tecnológica del Conacyt”
Universidad Nacional Autónoma de México	
	Dirección General de Cómputo y de Tecnologías de Información y Comunicación
	Circuito Exterior S/N Ciudad Universitaria 04510. México D.F. MEXICO
Para información adicional sobre este documento, contactar a:	Fabián Romo fabian.romo@unam.mx +52 (55) 56228543



Introducción

El licenciamiento de Adobe Creative Cloud forma parte de los apoyos técnicos que otorga el Consejo Nacional de Ciencia y Tecnología a las revistas que pertenecen a su Índice. Este apoyo se da con el objetivo de que las revistas cuenten con herramientas de gran potencial para la producción y publicación de sus contenidos.

Adobe CC es el software de mayor importancia para el diseño, edición y programación web, ya que sus aplicaciones nos permiten construir, desarrollar y diseñar sitios para aumentar su funcionalidad. Las herramientas de la suite nos permiten la generación del HTML y ePub, además de la edición de archivos PDF, brindándonos diferentes tipos de opciones. Específicamente en el ámbito editorial, los programas que incluye la **Suite de Adobe CC** funcionan como una herramienta completa de edición, con una extensa gama de opciones en cuanto a la creación de objetos editoriales, además que es útil para el formato impreso tanto como para el digital.

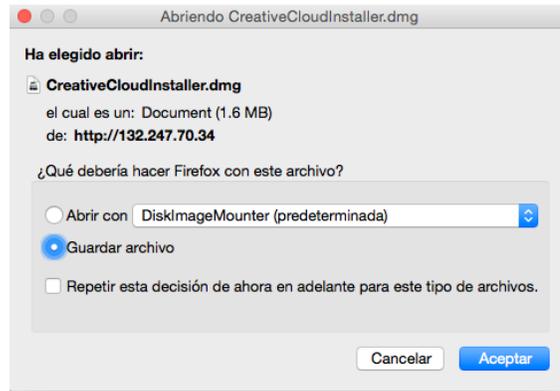
Aplicaciones de software de Suite Adobe CC

1. Adobe Muse (diseño web)
2. Edge Animate (diseño web)
3. Edge Reflow (web)
4. Edge Inspect (web móvil)
5. Edge Code (código web)
6. PhoneGap Build (web móvil)
7. Photoshop
8. Flash
9. Illustrator
10. InDesign
11. Dreamweaver
12. Premiere Pro
13. After Effects
14. Audition
15. Adobe SpeedGrade
16. Adobe Story
17. Adobe Encore
18. Adobe Kuler
19. Adobe Photoshop Lightroom

Para poder realizar la instalación del software, es necesario verificar que el equipo cumpla con los requisitos del sistema solicitados por Adobe. Para esto sólo se debe dar clic en el nombre del software correspondiente.

A continuación se describen los pasos a seguir para lograr una instalación exitosa.

1. Descargar la herramienta de escritorio de Adobe Creative Cloud del siguiente enlace: <http://132.247.70.34/Adobe/CreativeCloudInstaller.dmg>



2. Instalar la herramienta de escritorio de Adobe Creative Cloud.

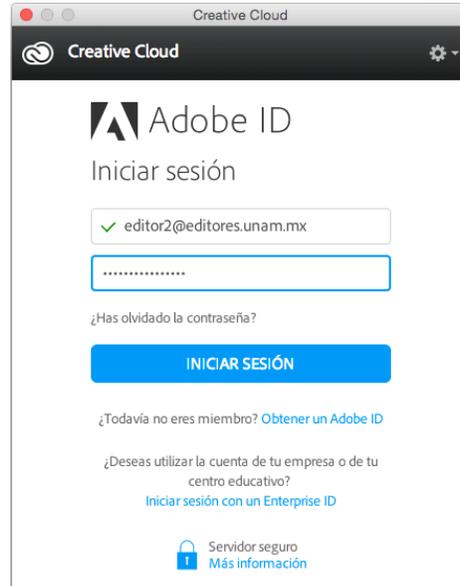


3. Aceptar en contrato de licencia.





4. Iniciar sesión con la cuenta de correo y contraseña que le fueron proporcionadas.

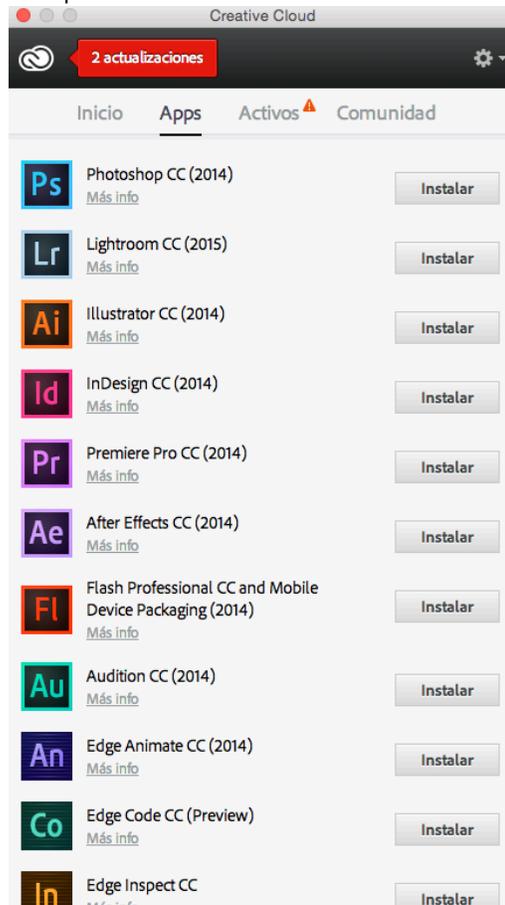


5. Una vez registrado, seleccionar "Instalar o actualizar una aplicación".





6. Seleccionar las aplicaciones a instalar.



7. Una vez que termine la instalación de los programas seleccionados se podrán utilizar de manera normal contando con la licencia por un año.